

Использование Intel Thread Checker для отладки многонитевых программ

Александр Позднеев
Аспирант 2-го года кафедры АНИ
pozdnееv@gmail.com

Факультет вычислительной математики и кибернетики
Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова

Специальный курс «Терафлопные вычисления»



План

- 1 Вводная часть
- 2 Что такое Intel Thread Checker
- 3 Демонстрация №1: гонка за данными
- 4 Принципы работы Intel Thread Checker
- 5 Демонстрация №2: взаимная блокировка
- 6 Заключение
- 7 Ссылки



Необходимое ПО

Microsoft Windows

- Ярлык Intel Thread Checker на рабочем столе и/или в меню «Пуск» (Intel Software Development Tools → Intel(R) Thread Checker x.x)
- icl (в консольном окне Intel Software Development Tools → Intel C++ Compiler xx.x.xxx → C++ Build Environment for applications running on ...)
- nmake (в консоли)
- Текстовый редактор (FAR, etc.)

GNU/Linux

- icc, gcc
- tcheck_cl
- make

Мотивация

Гейзенбаг (англ. Heisenbug) —

программная ошибка, которая — по аналогии с принципом неопределенности Гейзенберга в квантовой физике — исчезает или видоизменяется при попытке ее выявления

Основные проблемы, которые могут возникнуть при взаимодействии параллельных процессов

- Гонка за данными (data races)
 - ▶ Два и более процесса обращаются к памяти без синхронизации (маловероятно, что два обращения к переменной произойдут *в один и тот же момент времени*, но очень даже возможно, что *порядок*, в котором эти обращения будут происходить, окажется неопределенным)
- Взаимная блокировка (deadlocks)
 - ▶ Для дальнейшего выполнения каждого из процессов требуются ресурсы, захваченные другим

Intel Thread Checker

- Средство отладки многопоточных программ
- Предназначен для поиска ошибок распараллеливания в программах, использующих OpenMP-, POSIX- и Windows-нити
- Находит места в коде, поведение в которых может быть недетерминированным
- Может обнаружить следующие ошибки и недоработки:
 - ▶ Условия гонки (data races)
 - ▶ Взаимная блокировка (deadlocks)
 - ▶ «Замершие нити» (stalled threads)
 - ★ Нити, ждущие освобождения объектов синхронизации или других ресурсов
 - ▶ Потерянные сигналы
 - ▶ Abandoned locks
- Ошибке не обязательно происходить, чтобы Intel Thread Checker ее обнаружил



Этапы работы с Intel Thread Checker

- 1 Подготовить тестовый набор данных
 - ▶ Он должен покрывать весь код
 - ▶ Использовать как можно меньшие наборы тестовых данных
 - ▶ Лишние итерации лишь увеличат время исполнения
 - ▶ Intel Thread Checker *анализирует*, а не просто собирает статистику
 - ▶ Для OpenMP-циклов, как правило, достаточно трех итераций (первая, «средняя», последняя)
- 2 Подготовить программу к запуску в Intel Thread Checker
 - ▶ Использовать Intel-компилятор и отладку на уровне исходного кода
 - ▶ Использовать не-Intel-компилятор с отладочными ключами
 - ▶ Не перекомпилировать — использовать отладку на уровне бинарного кода
- 3 Запустить программу в Intel Thread Checker
- 4 Исправить ошибки
- 5 goto 2



Компиляция

Отладка на уровне исходного кода (source instrumentation)

- Включить поддержку Intel Thread Checker: `/Qtcheck (-tcheck)`
- Отключить оптимизацию: `/Od (-O0)`
- Генерировать отладочную информацию: `/debug (-g)`
- При компоновке (linkage) использовать многопоточные динамически подгружаемые библиотеки с отладочной информацией: `/MD`
- Задействовать base relocations: `/fixed:no`

Отладка на уровне бинарного кода (binary instrumentation)

- ИТС вносит изменения в загруженную в память программу
- Если нет доступа к подходящему Intel-компилятору
- Если перекомпиляция займет много времени
- Если нет доступа к исходному коду

Демонстрация №1

Поиск и исправление ошибок в программе нахождения простых чисел

- 1 Скомпилировать командой `make` программу `prime`
 - ▶ `prime` находит количество простых чисел в указанном пользователем диапазоне методом «грубой силы»
- 2 Выполнить несколько запусков при
 - ▶ `set OMP_NUM_THREADS=1`
 - ▶ `set OMP_NUM_THREADS=2`
- 3 Обратить внимание, как меняются результаты
 - ▶ Есть ли ускорение?
 - ▶ Сколько простых чисел найдено?
- 4 Выполнить `make clean`, задействовать в `makefile` альтернативный набор флагов, перекомпилировать
- 5 Приступить к отладке с помощью Intel Thread Checker
 - ▶ Windows: см. далее
 - ▶ Linux: `user@domain:~> tcheck_cl ./prime`



Анализ результатов

Data races for glb_primes_found: diagnostics

ID	Short Description	Severity	Category	Context	Description	1st Access	2nd Access
1	Write -> Read data-race	Error	4/6	omp for	Memory read of glb_primes_found at "prime.c":104 conflicts with a prior memory write of glb_primes_found at "prime.c":104 (flow dependence)	"prime.c":104	"prime.c":104
2	Read -> Write data-race	Error	2/3	omp for	Memory write of glb_primes_found at "prime.c":104 conflicts with a prior memory read of glb_primes_found at "prime.c":104 (anti dependence)	"prime.c":104	"prime.c":104
3	Write -> Write data-race	Error	2/3	omp for	Memory write of glb_primes_found at "prime.c":104 conflicts with a prior memory write of glb_primes_found at "prime.c":104 (output dependence)	"prime.c":104	"prime.c":104



Классификация ситуаций гонки за данными

Гонки типа Read → Write

1st Access (1-й процесс)
S1: privateA = sharedX
2nd Access (2-й процесс)
S2: sharedX = privateB

Гонки типа Write → Read

1st Access (1-й процесс)
S1: sharedX = privateA
2nd Access (2-й процесс)
S2: privateB = sharedX

Гонки типа Write → Write

1st Access (1-й процесс)
S1: sharedX = privateA
2nd Access (2-й процесс)
S2: sharedX = privateB



Анализ результатов: продолжение

Data races for progress: diagnostics

ID	Short Description	Severity	Context	Description	1st Access	2nd Access
4	Read -> Write data-race	Error	4 for	omp Memory write of progress at "prime.c":70 conflicts with a prior memory read of progress at "prime.c":72 (anti dependence)	"prime.c":72	"prime.c":70



Анализ результатов: продолжение

Data races for last_percent_done: diagnostics

ID	Short Description	Severity	Context	Description	1st Access	2nd Access
5	Write -> Read data-race	Error	4 omp for	Memory read of last_percent_done at "prime.c":74 conflicts with a prior memory write of last_percent_done at "prime.c":77 (flow dependence)	"prime.c":77	"prime.c":74



Анализ результатов: продолжение

Data races for last_percent_done: diagnostics

ID	Short Description	Severity	Category	Context	Description	1st Access	2nd Access
----	-------------------	----------	----------	---------	-------------	------------	------------

6	Read -> Write data-race	Error	4	omp for	Memory write of last_percent_done at "prime.c":77 conflicts with a prior memory read of last_percent_done at "prime.c":77 (anti dependence)	"prime.c":77	"prime.c":77
---	-------------------------	-------	---	---------	---	--------------	--------------

7	Write -> Read data-race	Error	4	omp for	Memory read of last_percent_done at "prime.c":77 conflicts with a prior memory write of last_percent_done at "prime.c":77 (flow dependence)	"prime.c":77	"prime.c":77
---	-------------------------	-------	---	---------	---	--------------	--------------

8	Write -> Write data-race	Error	4	omp for	Memory write of last_percent_done at "prime.c":77 conflicts with a prior memory write of last_percent_done at "prime.c":77 (output dependence)	"prime.c":77	"prime.c":77
---	--------------------------	-------	---	---------	--	--------------	--------------



Принципы работы Intel Thread Checker

- В программу вставляются функции библиотеки ИТС, чтобы отслеживать
 - ▶ обращения к памяти
 - ▶ операции синхронизации
 - ▶ создание нитей
- Диагностируется только тот код, который исполнялся
 - ▶ Например, если выполнилась лишь одна итерация цикла, то зависимость между итерациями не сможет быть обнаружена
- Для каждой области памяти, к которой происходит обращение сохраняется
 - ▶ логическое время обращения
 - ▶ информация о нити, осуществившей обращение
- Анализ OpenMP-программ:
 - ▶ Thread-Count Independent (TCI) (/Qtcheck, /Qopenmp)
 - ★ `omp_get_thread_num()` не поддерживается, потому что анализ основан на исполнении последовательного кода
 - ▶ Thread-Count Dependent (TCD) (/Qopenmp, /MD)



Демонстрация №2

Обнаружение ситуации взаимной блокировки

- 1 Скомпилировать программу deadlock
 - ▶ Модельный пример, демонстрирующий бездарное использование критических секций, приводящее к взаимной блокировке
 - ▶ Источник: \$(ITC)/Samples/Deadlock
- 2 Посмотреть, как меняются от запуска к запуску результаты при
 - ▶ set OMP_NUM_THREADS=1
 - ▶ set OMP_NUM_THREADS=2
- 3 Перекомпилировать для Intel Thread Checker
- 4 Выполнить несколько запусков программы в Intel Thread Checker
 - ▶ Меняется ли диагностика?
 - ▶ Будет ли гонка за переменную globalY?



Анализ результатов

Data races for globalX: diagnostics

ID	Short Description	Severity	Count	Context [Best]	Description	1st Access [Best]	2nd Access [Best]
4	Write -> Read data-race	Error	1	"deadlock.c":49	Memory read of globalX at "deadlock.c":60 conflicts with a prior memory write of globalX at "deadlock.c":39 (flow dependence)	"deadlock.c":39	"deadlock.c":60
5	Write -> Read data-race	Error	1	"deadlock.c":49	Memory read of globalY at "deadlock.c":60 conflicts with a prior memory write of globalY at "deadlock.c":41 (flow dependence)	"deadlock.c":41	"deadlock.c":60



Схема возникновения взаимной блокировки

Процессы 1 и 2 хотят захватить ресурсы А и Б

Процесс 1 начинает с А

- 1 Захватывает ресурс А
- 2
- 3
- 4 Ожидает освобождения А

Процесс 2 начинает с Б

- 1
- 2 Захватывает ресурс Б
- 3 Ожидает освобождения А
- 4

Взаимная блокировка

Причина возникновения взаимной блокировки

заключается в том, что процессы блокируют объекты синхронизации в различном порядке

Анализ результатов

Potential deadlock: diagnostics

ID	Short Desc	Severity	Count	Context	Description	1st Access	2nd Access
1	A sync object was acquired in the wrong order	Cautious	1	Whole Program	A synchronization object "deadlock.c":28 was acquired in the wrong order at "deadlock.c":26	"deadlock.c":26	"deadlock.c":28
2	A sync object was acquired in the wrong order	Cautious	1	Whole Program	A synchronization object "deadlock.c":40 was acquired in the wrong order at "deadlock.c":38	"deadlock.c":38	"deadlock.c":40



Заключение

На занятии было рассмотрено

- область применения ИТС
- идеология функционирования ИТС
- стратегия подготовки тестовых наборов данных
- компиляция программ для анализа с помощью ИТС

Продемонстрировано

- поиск и ликвидация гонки за данными
- обнаружение и ликвидация взаимной блокировки



Ссылки

Данное занятие подготовлено на основе

- материалов Intel Software College
- курса «Multi-core Programming for Academia», прослушанного автором в рамках «Multi-core Technological School» (октябрь 2007, МЭИ(ТУ), Москва, Россия)
- Intel VTune™ Performance Environment Help

Дополнительные источники

- <http://ru.wikipedia.org/wiki/Гейзенбаг>
- <http://ru.wikipedia.org/wiki/Deadlock>

Для заинтересовавшихся слушателей

- `$(ITC)/Samples/`
- `$(ITC)/Samples/CodeExamplesGuide.pdf`